

BASES QUE REXEN A PARTICIPACIÓN NO CONCURSO IMAXINA CORUÑA

IV EDICIÓN

Base primeira: definición do concurso

O Concello de A Coruña, a través do Servizo de Educación en colaboración cos Museos Científicos Coruñeses, organiza a IV edición do programa IMAXINA CORUÑA, ca finalidade de fomentar a difusión da cultura científica e tecnolóxica entre o alumnado dos centros educativos de educación secundaria e bacharelato do municipio de A Coruña e a área metropolitana, de cara ao curso escolar 2024-2025.

O programa Imaxina Coruña nace como unha iniciativa municipal de carácter innovador e servirá de marco para que o alumnado participante desenvolva un proxecto orixinal empregando as disciplinas STEAM (ciencia, tecnoloxía, enxeñería, arte e matemáticas) coa finalidade de contribuír a resolución dun problema real da sociedade.

O proxecto rematará coa presentación pública dos experimentos, traballos e materiais creados polos grupos participantes, nunha Feira de ideas.

Para realizar a valoración dos proxectos presentados e seleccionar aos grupos gañadores o Concello contará coa colaboración de persoas expertas en educación e comunicación científica e persoas mozas con experiencias en actividades científicas.

Base segunda: obxectivos

Os obxectivos do programa IMAXINA CORUÑA son os seguintes:

- Fomentar actitudes positivas da ciencia e da tecnoloxía, dando respostas, mediante a experimentación ou o deseño, a cuestións que promovan un planeta sostible.
- Favorecer e mellorar o desenvolvemento de valores educativos tales como: a creatividade, o traballo en equipo, a autonomía, a solidariedade, a innovación e o compromiso social.
- Impulsar e fomentar iniciativas científicas entre o alumnado.
- Apoiar e incentivar o persoal docente dos centros educativos na súa tarefa de formación
- Dar visibilidade a iniciativas innovadoras que desenvolvan os alumnos e as alumnas.
- Incentivar a participación das rapazas no ámbito da ciencia e da tecnoloxía, na procura da ruptura da fenda de xénero nesta materia.

Base terceira: temática

Nesta IV edición a temática do concurso para os traballos dos equipos participantes deberá centrarse en **Auga Limpa, Futuro Sostible**

Esta edición de Imaxina Coruña é unha oportunidade para que os estudantes desenvolvan competencias científicas e sociais, á vez que achegan solucións creativas a un dos maiores desafíos do noso tempo: garantir o acceso universal a auga limpa e o saneamento.

O “Obxectivo de Desenvolvemento Sostible 6” (ODS 6) da Axenda 2030 das Nacións Unidas busca garantir a dispoñibilidade e xestión sostible da auga e o saneamento para todas as persoas. O acceso a auga limpa e o tratamento adecuado de augas residuais son esenciais para o benestar humano, a saúde pública e o equilibrio dos ecosistemas. No contexto actual, a demanda de auga incrementouse



debido ao crecemento demográfico, a urbanización, o desenvolvemento económico e o cambio climático. Este último provoca fenómenos meteorolóxicos extremos como secas e inundacións, que afectan tanto á cantidade como á calidade da auga dispoñible. Fronte a estes desafíos, é necesario que o alumnado comprenda a importancia da xestión sostible da auga e involúcrense na procura de solucións innovadoras.

Trátase de fomentar a conciencia ambiental, o compromiso social e as habilidades científicas dos estudantes, incentivando a creación de proxectos de investigación que aborden problemáticas locais ou globais relacionadas co ODS 6. Espérase que os participantes investiguen e propoñan solucións sostibles e realistas para os retos que enfrenta a xestión da auga e o saneamento nas súas comunidades ou a nivel global, promovendo o desenvolvemento dunha cultura de coidado e uso responsable deste recurso.

Ideas inspiradoras:

- Xestión eficiente da auga: estratexias para reducir o consumo de auga en fogares, escolas ou comunidades.
- Solucións para a sobreexplotación hídrica: propostas para mitigar o estrés hídrico en áreas afectadas pola escaseza.
- Sistemas de saneamento innovadores: desenvolvemento de solucións para o tratamento e reutilización de augas residuais.
- Impacto do cambio climático nos recursos hídricos: análise e propostas para afrontar as secas ou inundacións derivadas do cambio climático.
- Auga e educación: estratexias para sensibilizar e educar á poboación sobre a importancia da conservación da auga e o saneamento.
- Tecnoloxías sostibles: investigación sobre tecnoloxías innovadoras e sostibles para a xestión da auga e o saneamento.

Base cuarta: destinatarios

Poderán participar no concurso os **centros educativos públicos e concertados con sede na nosa cidade e na área metropolitana** (Abegondo, Arteixo, Bergondo, Cambre, Carral, Culleredo, Oleiros e Sada), que contén con grupos de **alumnado de educación secundaria obrigatoria e bacharelato**

Cada centro poderá solicitar participar cun máximo de 3 grupos.

Os grupos poderán contar entre 2 e 4 participantes, que só se poderán inscribirse nun grupo. Todos os grupos deberán ser mixtos de cara a fomentar o principio de igualdade na ciencia que defende este concurso. Non se admitirá máis dun proxecto por grupo.

O persoal docente das materias relacionadas liderará o grupo ou grupos participantes e responsabilizarase do alumnado que os integra e o designado por cada centro servirá de ligazón co persoal municipal e a empresa organizadora responsables do programa.

No programa poderán participar un mínimo de 10 grupos e un máximo de 40. A selección dos grupos participantes realizarase por rigorosa orde de entrada da solicitude por centro; de tal xeito que, se se superan as previsións, a prioridade establecerase por centros, é dicir, se un centro presenta varios grupos a prioridade será a participación do maior número de centros posibles fronte ao maior número de grupos por centro.

Base quinta: inscrición

Para participar no programa cada centro educativo deberá cursar a solicitude de inscrición a través da ficha específica do programa na páxina web educativa do Concello da Coruña , **no prazo do 28 de outubro ao 22 de novembro**: <http://www.coruna.gal/educacion/es/programas>

Xunto coa solicitude, deberá acompañarse a seguinte documentación por cada grupo, como anexo:

- Título do proxecto
- Os nomes, apelidos e DNI das persoas participantes, incluíndo o persoal docente
- Unha breve descrición do proxecto que se propón (máximo 10 liñas)
- A relación de materiais previstos para o desenvolvemento do proxecto de investigación

Os centros recibirán confirmación da inscrición do seu proxecto por correo electrónico.

Unha vez formalizada a inscrición dos grupos participantes, a organización poñerase en contacto cós docentes responsables para coordinar a titorización e asesoramento dos proxectos.

O Concello correrá cos gastos en concepto de material funxible* que estean relacionados co proxecto a desenvolver ata un máximo de 150,00 euros por grupo participante.

**Considérase material funxible o material de oficina, fotocopias, alugueiro de material informático ou audiovisual, compra de material non inventariable para levar a cabo a investigación, etc.*

Cada grupo percibirá a aportación económica correspondente (asinando o docente responsable un recibín da cantidade), así coma un compromiso de presentación do proxecto e cumprimento de normas segundo establecen as presentes bases.

Base sexta: fases de desenvolvemento

O concurso desenvolverase nas seguintes fases, dende o mes de novembro de 2024 ata o mes de abril de 2025.

Fase I.- Preparación do proxecto. Datas previstas: **dende novembro de 2024 ata o mes de marzo de 2025**, tempo no que se levará a cabo estas actuacións:

- Xornada presencial ou telemática sobre “Auga Limpa, Futuro Sostible”, **o xoves 7 de novembro ás 17,00 h na Domus.**
- Titorización e asesoramento durante a elaboración dos traballos por parte do persoal especialista e persoal dos Museos Científicos Coruñeses a través de correo electrónico.

Fase II.-Presentación da memoria final

O prazo de presentación da memoria final rematará o día **31 de marzo de 2025**, debendo achegarse en formato PDF a través do correo electrónico imaxina@coruna.gal

A memoria deberá ser orixinal, inédita e innovadora, e deberá conter:

- O título do proxecto
- Os nomes, apelidos e DNI do alumnado participante
- Os nomes, apelidos e DNI do profesor que liderou o reto



- A hipótese, os materiais, os resultados e as conclusións.
- Deberanse achegar tamén imaxes, táboas, gráficos, fotografías ou calquera outro elemento que dea soporte á memoria presentada.

A memoria deberá presentarse usando a letra Arial 11, e non poderá superar as 20 páxinas, escritas por unha cara.

Quedarán excluídas as memorias que non se axusten a estes requisitos.

Fase VI.- Valoración das memorias e preselección de proxectos para presentación na Feira

A valoración das memorias realizarase coa posta en común das mesmas.

Serán valoradas por un **xurado sénior** composto por un mínimo de 3 membros, persoas de recoñecido prestixio na educación e a comunicación científica, actuado como secretario un/unha técnico/a do Servizo Municipal de Educación.

Este xurado seleccionará, en base as memorias presentadas, os proxectos que pasarán á final e participarán na feira de ideas onde se presentarán os proxectos.

Deberán establecer uns criterios obxectivos e xustificar á decisión tomada, levantando acta do desenvolvemento e conclusións do fallo.

Fase IV.- Feira de Ideas e Premios “IV Imaxina Coruña” . Data prevista: **o sábado 26 de abril de 2025.**

A feira Imaxina Coruña celebrarase o sábado 26 de abril de 2025, en horario de mañana e /ou tarde (a concretar), nas instalacións da Domus.

Na dita feira, aos grupos seleccionados se lles facilitará un espazo (posto) rotulado co nome do centro ao que representan, así como co título do seu proxecto.

Neste espazo o alumnado presentarlle ao público asistente os seus proxectos e poderá acompañalos de vídeos expositivos, materiais publicitarios, audiovisuais, teatrais ou calquera outra ferramenta ou medio que estime oportuno co fin de conseguir un maior atractivo e atención sobre a súa proposta.

Un xurado, asesorado por persoal dos Museos Científicos, visitarán os espazos de exposición para a súa valoración. Unha vez visitados os espazos, o xurado retirarase a deliberar de cara a comunicar o veredicto dos proxectos premiados. Para a dita valoración o xurado deberá ter en conta: que se axuste á tema autenticidade das investigacións, a súa orixinalidade, o seu rigor científico e tecnolóxico, o sentido crítico, a súa viabilidade, a capacidade para mellorar a vida das persoas e todos aqueles aspectos que demostren curiosidade e constancia.

O xurado levantará acta do desenvolvemento e conclusións do fallo, para o que actuará de secretaria unha técnica do Servizo Municipal de Educación.

A decisión do xurado será inapelable. Poderá declarar deserto algún dos premios se así o considera.



Base sétima : premios

1. Premios para os proxectos

Os premios virán establecidos en función de **3 categorías**:

- Premio á sustentabilidade
- Premio á innovación
- Premio ao compromiso social.

Para cada unha das categorías deste concurso establécese como premio a invitación a participar ou visitar un día a feira científica estatal “Zientzia Azoka”, en Bilbao (<https://zientzia-azoka.elhuyar.eus/>) en maio de 2025. O premio inclúe os gastos de desprazamento e aloxamento para os equipos gañadores e os docentes (máximo 5 persoas por grupo, incluído o/a docente).

Os grupos premiados que vaian a participar na dita feira científica, deberán de adaptarse as normas de participación establecidas nela.

2. Premio ao centro educativo

Ademais, cada centro educativo onde estea matriculado o alumnado premiado nas 3 categorías sinaladas, recibirá un cheque regalo por importe de 500,00 €. O dito importe deberá destinarse á adquisición de material científico e tecnolóxico para a aula participante no concurso, nun establecemento comercial dentro do termo municipal coruñés da súa elección.

3. Mención especial

A xuízo do xurado poderase conceder unha mención especial, en función do carácter singular dalgún dos proxectos presentados polos grupos participantes.

Establécese como premio un cheque regalo para o centro educativo por importe de 300,00 €. O dito importe deberá destinarse para a adquisición de material científico e tecnolóxico para a aula participante no concurso, nun establecemento comercial dentro do termo municipal coruñés da súa elección.

4. Premio aos vídeo dos proxectos

Aqueles grupos concursantes que presenten un vídeo relato do seu proxecto, serán publicados en youtube e sometidos a votación popular os 3 días anteriores a celebración da Feira de ideas. O gañador da votación popular será premiado cun estabilizador.

As características do vídeo deberán ser as seguintes: duración máximo de 2 minutos; formato horizontal; resolución mínima de 720p e peso máximo de 50M.

Base octava: aceptación das bases

O feito de participar no concurso IV IMAXINA CORUÑA implica o coñecemento e a aceptación das presentes bases.



Base novena: protección de datos

Consonte á lexislación vixente en materia de protección de datos informamos que o responsable do tratamento dos seus datos será o Concello da Coruña.

Os datos serán tratados coa finalidade de xestionar e tramitar a solicitude de inscrición no concurso regulado por estas bases. Non se comunicarán datos de carácter persoal a terceiros salvo que a cesión sexa lícita conforme ao establecido no Regulamento Europeo de Protección de datos e a normativa española vixente.

De conformidade co artigo 7 da Lei Orgánica 3/2018, do 5 de decembro, de protección de datos persoais e garantía dos dereitos dixitais, a autorización para o tratamento dos datos derivados deste concurso para os participantes menores de 14 anos, deberá vir referendado polo titular da patria potestade.

A Coruña, na data de sinatura electrónica que consta no presente documento

A xefa do Servizo de Educación